**Pontificia Universidad Javeriana de Cali**

**Programación Orientada a Objetos**

**Taller Debugging**

*Isabella Victoria Henríquez*

1. Debido a que no se utiliza getNombre en el proyecto, se realiza un breakpoint después de recopilar por consola los valores de los atributos para la clase Propietario.

**Frame del método agregarPropietario y sus variables:**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Frame del método menú**A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Frame del main**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Nota: solo aparecen los frames de aquellos métodos que han sido inicializados por el momento.

1. Se cambia el valor de la variable edad

A screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Breakpoint condicional

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Se agrega un propietario con edad 18:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Mensaje que hizo un breakpoint porque se cumple la condición:



A screenshot of a computer

Description automatically generated



1. Evaluador de expresiones

A screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Watch variable nomobre

A screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a computer

Description automatically generated

7. La diferencia entre step into y step over es que el step into nos permite adentrarnos a cada parte del método o de la línea del código, lo que nos permite evaluar más a fondo la lógica en cada paso. En cambio, step over nos permite saltar la línea de código sin revisar la implementación de los métodos, pasando a la siguiente línea de código.

Para mi proyecto, en esta línea de código:

Text

Description automatically generated

Si hacemos un step into en la línea directorio[identificación] = new Propietario(…) nos lleva al constructor propietario declarado en el archivo Propietario.cpp, si le damos en esa misma línea step over nos lleva al cout sin detenerse a evaluar lo que ocurre con el constructor.